

GUÍA DEL GAMER

EDICIÓN ZELDA:
TEARS OF THE
KINGDOM



la necesidad de saber lo que no sabías que necesitabas



¿QUÉ ES?



¡Ya lo tenemos aquí! Legend of Zelda: Tears of the Kingdom, el esperadísimo juego de acción y aventura desarrollado y publicado por Nintendo para Nintendo Switch. Lanzado en 2023 como secuela del aclamado The Legend of Zelda: Breath of the Wild, Tears of the Kingdom se basa en el éxito de su predecesor y amplía el impresionante mundo abierto de Hyrule, ofreciendo a los jugadores un nuevo terreno de exploración. En la piel del legendario héroe Link, los jugadores se encuentran en una peligrosa misión para ayudar a la princesa Zelda a frustrar el siniestro plan del malévolo y momificado Ganondorf para aniquilar la preciada tierra de Hyrule.



Tears of the Kingdom surgió al comprobar que las ideas de contenido descargable para Breath of the Wild habían superado con creces la mera expansión. Tras un tentador avance presentado en la E3 de 2019, la presentación completa de Tears of the Kingdom fue en la E3 de 2021, dejando a los fans a la espera de su lanzamiento en mayo de 2023. Gracias a sus notables mejoras, su extenso mundo abierto y su énfasis en potenciar la exploración y la experimentación, el juego fue muy aclamado. Ha alcanzado cifras extraordinarias, con más de 10 millones de unidades vendidas en el momento de escribir esta guía.

ANALIZAR LOS CONCEPTOS BÁSICOS



Los jugadores se pondrán en la piel del valiente héroe Link y recorrerán los extensos paisajes de Hyrule, así como las nuevas zonas de las Islas del Cielo y las Profundidades, en busca de valiosas armas, recursos y misiones. El juego dispone de multitud de opciones de exploración que permiten a los jugadores recorrer los entornos a pie, correr a toda velocidad, montar en un fiel corcel para desplazarse a caballo, escalar imponentes acantilados con habilidad y surcar los cielos con el fiel parapente.

Tears of the Kingdom viene con nuevas y emocionantes mecánicas, como los dispositivos Zonai, unas avanzadas herramientas tecnológicas que permiten a los jugadores combatir, propulsarse y explorar, entre otras cosas. En lugar de las runas de la versión anterior, se incorporan cinco nuevos poderes: Ultramano, Fusionador, Ascenso, Recuperación y Autoconstrucción. La habilidad Ultramano otorga a Link el poder de manipular y transportar diversos objetos, fusionándolos para crear ingeniosos vehículos y construcciones al combinarlos con dispositivos Zonai. El poder Fusionador permite a Link mezclar los distintos materiales, equipamientos u objetos que encuentre por el mundo para aumentar los atributos y la resistencia de los escudos y las armas. Los emblemáticos santuarios y semillas Korok hacen un regreso triunfal, e invitan a los jugadores a descubrir sus secretos ocultos.

Aventurarse en las Profundidades, a las que se accede a través de los abismos que se extienden por la superficie, presenta nuevos desafíos en forma de una sustancia nefasta conocida como Gloom. Muchos de los habitantes de las Profundidades están contaminados por esta sustancia pegajosa y malévola. La exposición prolongada al Gloom o los encuentros con enemigos cubiertos de Gloom causan daño a Link, lo que le resta temporalmente un corazón de salud. Para recuperar la vitalidad, Link deberá retirarse a la Superficie o buscar Raíces de Luz, vida vegetal radiante que se encuentra en las Profundidades y que le devolverá la salud para que pueda continuar su ardua lucha contra la oscuridad.



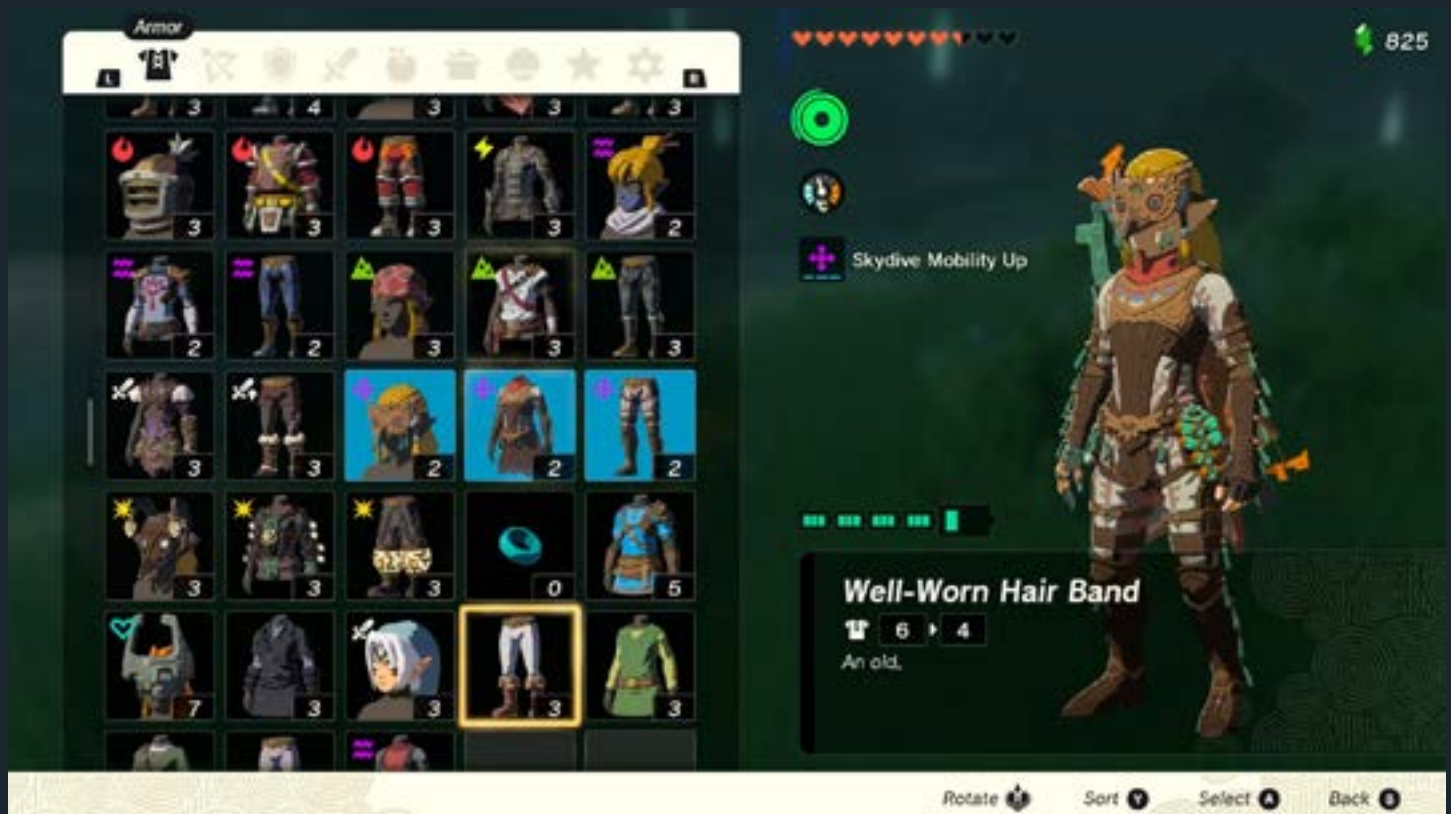
Combate

El combate puede ser difícil. Las mecánicas de combate incluyen la durabilidad de las armas, una sincronización complicada y tácticas específicas para cada jefe. Antes del combate, prepárate consiguiendo muchas armas y artículos de consumo, que te permitirán debilitar a los enemigos contra los que luches.

Aunque Link es un guerrero gallardo que blande la espada, a veces hay que ser un poco sigiloso. Acercarte a los enemigos por detrás para ejecutar un ataque sigiloso puede ahorrarte muchos problemas. Si te encuentras en un combate muy largo, ¡esquiva! ¡Esquiva, agáchate y rueda! Así evitarás daños y tendrás tiempo de observar los movimientos del enemigo para atacar con más efectividad. Los enemigos, sobre todo los jefes, tienen una serie de ataques básicos y algunos ataques pesados adicionales. Si los aprendes, serás más eficaz en combate y podrás acabar con los villanos más duros.

Armas

Las armas se encuentran por todo el mundo y las hay de muchas formas y tamaños. Cada una tiene sus propias características, así como diferentes durabilidades. Las armas se degradan con cada golpe y acaban rompiéndose, lo que significa que debes asegurarte de tener suficientes en tu inventario antes de entrar en combate.



Armadura

Link debe ponerse una armadura para defenderse de los males que le amenazan. Hay piezas de armadura únicas, así como gorros, túnicas y pantalones. Cada artículo tiene unos valores defensivos básicos, y hay la posibilidad de obtener estadísticas extra como resistencias, velocidades de escalada o incluso habilidades especiales.

Puedes comprar las armaduras o encontrarlas en los cofres que hay repartidos por el juego. También puedes mejorar tu armadura a través de las Grandes Fuentes de Hadas, y siempre es conveniente aumentar las estadísticas. De paso, llevar una armadura completa también puede proporcionarte bonificaciones.

Cocinar

Al igual que su predecesor, *Breath of the Wild*, *Tears of the Kingdom* pone toda la carne en el asador. ¡En la cocina! Prepara deliciosos platos y útiles elixires y anota todas las recetas que descubras con la nueva y práctica función de libro de recetas.

Para empezar a cocinar, todo lo que necesitas es encontrar una olla en la naturaleza o utilizar una olla portátil Zonai de tu inventario. Abre el inventario y añade hasta cinco ingredientes a la olla.

Los platos se elaboran con ingredientes como carne, verduras, frutas y plantas comestibles que pueden recolectarse en cualquier parte del mundo. Restauran la salud y también pueden proporcionar útiles potenciadores. Si solo necesitas potenciadores, prepara una bebida con partes de monstruos, bichos y otras golosinas. Qué rico...

Exploración

Tears of the Kingdom es un juego de mundo abierto, así que los jugadores son libres de explorar el entorno a su propio ritmo. Correr y nadar consumen resistencia, lo cual puede suponer que acabes en una situación difícil si no lo vigilas. El juego ha incorporado la posibilidad de construir y personalizar vehículos para viajar por el mundo, como barcos y máquinas voladoras.



Enigmas y dispositivos Zonai

En Tears of the Kingdom hay muchos enigmas, que pueden ser sencillos, como encontrar una llave para abrir una puerta, o más complejos, como utilizar la magia de Link para crear plataformas o mover objetos. La mayoría se encuentran en los santuarios. Si Link consigue atravesar estas pequeñas y complicadas mazmorras, obtendrá recompensas de gran utilidad. Los jugadores también tendrán que buscar semillas Korok por todo el mundo para aumentar la capacidad del inventario de Link.

Los dispositivos Zonai son aparatos tecnológicos que Link puede utilizar para combatir, propulsarse o explorar, entre otras cosas. Hay muchos dispositivos Zonai diferentes, cada uno con sus propias habilidades:

- La Ultramano: permite a Link coger objetos, moverlos y unir diferentes objetos entre sí.
- El Fusionador: permite a Link combinar materiales, equipamientos o determinados objetos del mundo con un escudo o un arma para aumentar sus atributos y durabilidad.
- El Ascenso: permite a Link desplazarse hacia arriba atravesando superficies sólidas.
- La Recuperación: puede utilizarse en un objeto para «rebobinar» su movimiento.



Entorno



Hyrule

Hyrule es el escenario principal de Tears of the Kingdom. Es un territorio extenso y diverso, con una gran variedad de climas y entornos.

Estas son algunas de las localizaciones más importantes de Hyrule:

- La Gran Meseta: es la zona de inicio de Tears of the Kingdom. Es una pequeña zona aislada que Link tendrá que explorar para aprender los fundamentos del juego.
- Aldea de Kakariko: es un pequeño pueblo situado en la región de Akkala, en Hyrule. Es un lugar amable y acogedor y cuenta con una gran variedad de comercios y servicios.
- Aldea de Hateno: es un pueblo grande situado en la región de Hateno, en Hyrule. Es un centro de tecnología e innovación y ofrece una gran variedad de comercios y servicios.
- Dominio de Zora: es una ciudad submarina situada en la región de Lanayru, en Hyrule. Es el hogar de los Zora, una raza de personas parecidas a los peces.
- Ciudad Gerudo: es una ciudad desértica situada en la región del desierto de Gerudo, en Hyrule. Es el hogar de las Gerudo, una raza de mujeres guerreras.
- Aldea de Rito: es un pueblo aviar situado en la región de las montañas Hebra, en Hyrule. Es el hogar de los Rito, una raza de personas parecidas a las aves.
- Ciudad Goron: es una ciudad volcánica situada en la región de las Montañas Eldin, en Hyrule. Es el hogar de los Goron, una raza de personas parecidas a las rocas.
- Ciudadela de Akkala: es una fortaleza situada en la región de Akkala, en Hyrule. Es el hogar de los Rangers de Akkala, un grupo de soldados que protegen Hyrule de sus enemigos.
- Castillo de Hyrule: es la sede del poder en Hyrule. Está situado en el centro del Campo de Hyrule y es el hogar del Rey de Hyrule y de la familia real.



Las Islas del Cielo

Las Islas del Cielo son un grupo de islas flotantes situadas en lo alto de Hyrule. Son un lugar peligroso, ya que en ellas habitan una gran variedad de enemigos y criaturas temibles.

Estas son algunas de las localizaciones más importantes de las Islas del Cielo:

- La Gran Torre del Cielo: es la torre más alta de las Islas del Cielo. Es el hogar de la Espada Maestra, una poderosa espada de la que se dice que es la única arma que puede derrotar a Calamity Ganon.
- La Ciudad del Cielo: es una gran ciudad situada en el centro de las Islas del Cielo. Es el hogar de diversas razas, como los Hylians, los Zora, las Gerudo y los Rito.
- El Templo del Cielo: es un antiguo templo que se encuentra en las Islas del Cielo. Se dice que es el hogar de la diosa Hylia, la creadora de Hyrule.

Las Profundidades

Las Profundidades es una nueva zona a la que Link puede acceder a través de los abismos de la superficie. Las Profundidades son un lugar peligroso, ya que contienen una nueva amenaza, una sustancia viscosa llamada Gloom.

Estas son algunas de las localizaciones más importantes de las Profundidades:

- El Corazón de Gloom: es la fuente de Gloom. Se encuentra en el centro de las Profundidades y lo protege un poderoso jefe.
- Las Raíces de Luz: son unas enormes plantas que emiten luz y que se encuentran en las Profundidades. Son la única fuente de luz de las Profundidades y sirven para curar el daño que Link haya recibido a causa del Gloom.
- Los Santuarios de las Profundidades: son pequeñas mazmorras repletas de enigmas que Link puede atravesar para obtener recompensas.

CONSEJOS Y TRUCOS



Sigue al conejo

¿Buscas una entrada a una cueva cercana? Intenta localizar a una criatura azul parecida a un conejo que se llama Bluppee y que te guiará hasta la abertura. No dejes de seguirlo, ya que puede que te muestre una ruta segura a través de la cueva o que te ayude a encontrar tesoros ocultos.

¿Quién necesita armas?

Link adquiere la habilidad de Ultramano al principio del juego. Esta te permite resolver enigmas y construir máquinas, ipero también la puedes utilizar en combate! Construye máquinas de combate de gran potencia con los dispositivos Zonai o simplemente recoge objetos pesados para lanzarlos sobre los enemigos.

Secretos del escudo

Aunque técnicamente no es un secreto, puede que no seas consciente de lo increíble que puede ser el escudo. Puedes fusionar objetos a tu escudo para convertirlo en un arma que causa daño mientras bloqueas. Y el escudo también genera efectos elementales, como congelar o quemar. Hay muchas opciones, así que sé creativo.





CONCLUSIÓN

Con sus vastos paisajes, sus ingeniosas mecánicas y una armoniosa mezcla de exploración y combate, Tears of the Kingdom te propone una aventura inolvidable. Promete cautivar tanto a los fans como a los recién llegados, introduciéndolos en un mundo inmersivo en el que reinan el heroísmo, el descubrimiento y la perseverancia.