

PRZEWODNIK GRACZA

ZELDA: TEARS OF
THE KINGDOM
EDYCJA



potrzeba wiedzy, którą w sobie odkrywasz



NIB
BLE

O CO TU CHODZI?



Nareszcie! Legend of Zelda: Tears of the Kingdom – długo oczekiwana, pełna akcji gra przygodowa opracowana i opublikowana przez Nintendo na Nintendo Switch – jest już w sprzedaży. Tytuł został wydany w 2023 roku i jest kontynuacją chwalonej przez krytyków gry The Legend of Zelda: Breath of the Wild. Tears of the Kingdom opiera się na sukcesie swojej poprzedniczki i oferuje graczom nowe obszary do eksploracji w poszerzonym, zapierającym dech, otwartym świecie Hyrule. Gracz wciela się w postać legendarnego bohatera o imieniu Link, który wyrusza w niebezpieczną podróż, aby pomóc księżniczce Zeldzie w udaremnieniu złowieszczych planów złowrogiego, zmumifikowanego Ganondorfa. Zamierza on doszczętnie zniszczyć jej ukochaną krainę Hyrule.



Gra Tears of the Kingdom to owoc przemyśleń, które doprowadziły autorów do wniosku, że opracowywana zawartość Breath of the Wild do pobrania jest czymś więcej niż zwykłym rozszerzeniem. Po atrakcyjnym zwiastunie zaprezentowanym na wydarzeniu E3 2019 pełna odsłona Tears of the Kingdom miała miejsce na E3 2021. Od tego czasu fani z niecierpliwością oczekiwali na premierę gry, która ostatecznie została wydana w maju 2023 r. Dzięki zauważalnym ulepszeniom, poszerzeniu otwartego świata i skupieniu się na eksploracji oraz eksperymentowaniu gra szybko zyskała uznanie na całym świecie. Wyniki sprzedaży były zaskakujące – w momencie pisania tego podręcznika sprzedano ponad 10 milionów egzemplarzy.

PODSTAWY



Odważny bohater Link może swobodnie przemierzać nie tylko szeroką krainę Hyrule, ale również nieznane wcześniej Niebiańskie Wyspy oraz Głębie. Podczas eksploracji natknie się na różne rodzaje broni i zasobów, będzie musiał również ukończyć wiele misji. Gra oferuje różnorodne możliwości eksploracji – gracz może przemierzać okolice na piechotę, biegiem lub na grzbiecie wiernego wierzchowca, może również wspinać się na strzeliste klify oraz szybować pod niebem na niezawodnej paralotni.

Tears of the Kingdom oferuje graczom wiele nowych elementów mechaniki, takich jak urządzenia Zonai czy zaawansowane narzędzia technologiczne, które poprawiają zdolności bojowe, napędowe, eksploracyjne i nie tylko. Zamiast run dostępnych w poprzedniej części gracz ma do dyspozycji nowe moce: Złotą Rączkę, Bezpiecznik, Wspinaczkę, Odwołanie i Samobudowę. Złota Rączka to umiejętność, dzięki której Link jest w stanie manipulować różnymi obiektami, przenosić je w przestrzeni, łączyć ze sobą i w ten sposób tworzyć innowacyjne pojazdy oraz konstrukcje (przy użyciu urządzeń Zonai). Bezpiecznik umożliwia Linkowi łączenie różnych materiałów, elementów wyposażenia lub obiektów znalezionych w świecie gry, a w konsekwencji – poprawę atrybutów osłon i broni oraz zwiększenie ich trwałości. Gracze będą zachwyceni, ponieważ w grze pojawiają się znane z wcześniejszej odsłony kultowe Grobowce i Nasiona Korok, które kuszą obietnicą odkrycia skrywanych tajemnic.

Głębie, do których można dostać się poprzez rozpadliny rozsiane po całej Powierzchni, stawiają przed postacią zupełnie nowe wyzwanie – złowrogą substancję znaną jako Mrok. Wielu mieszkańców Głębi pokrytych jest tą kleistą powłoką. Przedłużone wystawienie na działanie Mroku lub kontakt z wrogami pokrytymi tą substancją powoduje obrażenia i tymczasowo pogarsza stan zdrowia Linka, odbierając mu jedno serce. Aby odzyskać siły, Link musi wrócić na Powierzchnię lub odnaleźć Świetlisty Korzeń – promieniującą roślinę z Głębi, która regeneruje zdrowie i wspomaga zdolność do przetrwania w świecie ciemności.

Mechanika gry



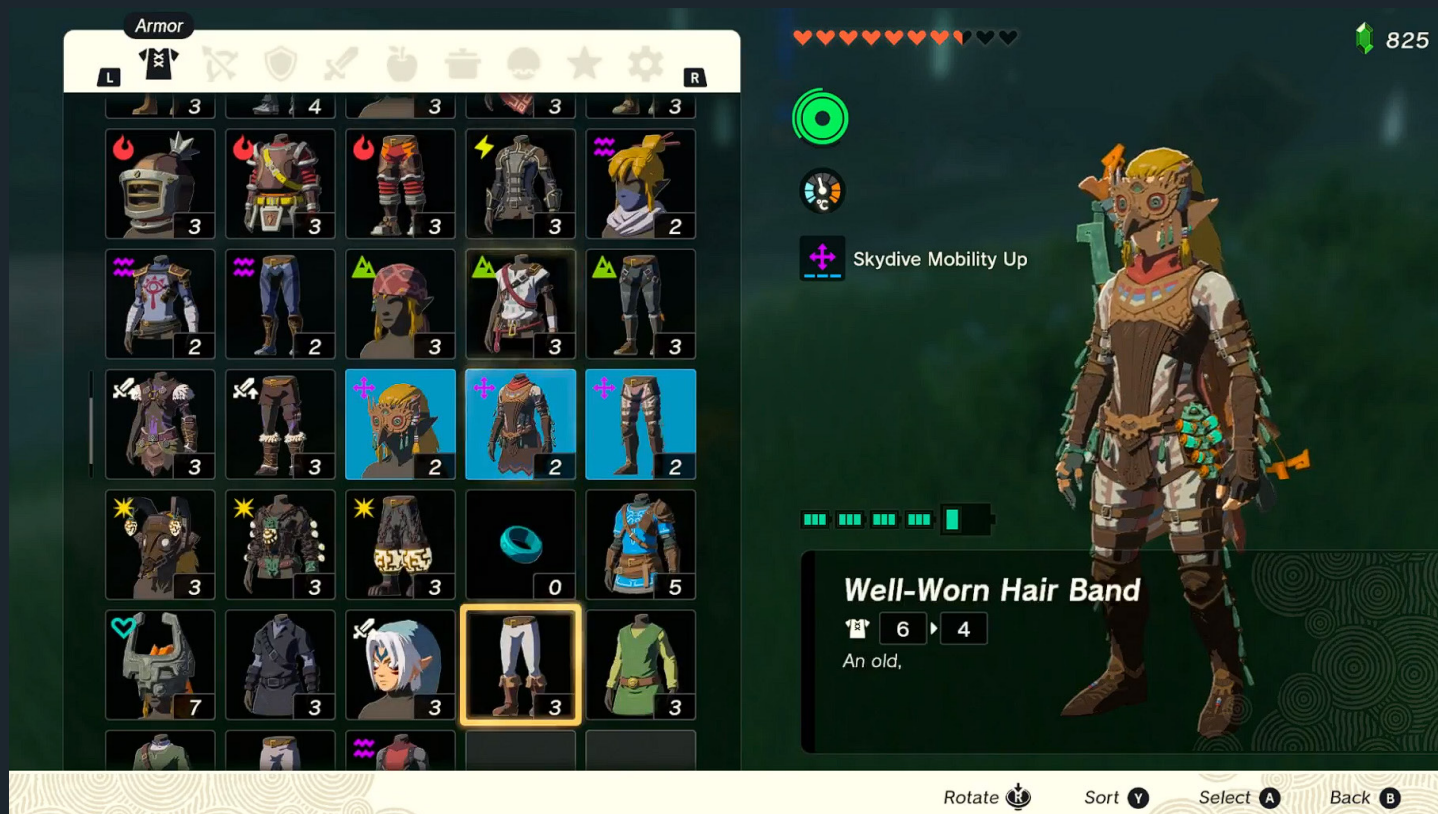
Walka

Każdy pojedynek może stać się prawdziwym wyzwaniem. Elementy mechaniki walki to trwałość broni, trudne do utrzymania wyczucie czasu oraz taktyka zależna od zachowania bossów. Przed walką gracz powinien uzbroić się po zęby i wyposażyć w narzędzia, które pozwolą mu odkryć słabe punkty przeciwnika.

Link jest wojownikiem energicznie posługującym się mieczem, ale czasami będzie musiał uciekać się do podstępu. Podkradnięcie się do wroga i wykonanie podstępного uderzenia często pozwala zaoszczędzić kłopotów. A jeśli walka się przedłuży, najlepiej robić uniki, dawać nura w krzaki i turlać się po ziemi! Unikanie ciosów nie tylko zmniejsza ryzyko odniesienia obrażeń, ale również daje graczowi sporo czasu na zapoznanie się z taktyką wroga, a to zwiększa skuteczność ataku. Przeciwnicy, zwłaszcza bossowie, mają możliwość przeprowadzenia wielu podstawowych ataków i dodatkowych ciężkich ataków. Poznanie wroga może zwiększyć zdolność bojową postaci, a więc szansę na wygraną.

Broń

W świecie gry dostępnych jest wiele rodzajów broni. Każda broń ma swoje własne unikalne statystyki i różni się od innych pod względem trwałości. Po każdym uderzeniu stan oręża się pogarsza i może on doszczętnie się zużyć, więc przed przystąpieniem do walki najlepiej upewnić się, że postać jest dobrze uzbrojona.



Zbroja

Aby skutecznie ochronić się przed zagrożeniami, Link musi nosić zbroję. Postać ma dostęp do wielu niepowtarzalnych elementów zbroi, może również przywdziać czapkę, tunikę i spodnie. Każdy egzemplarz ma swoją własną podstawową klasę ochrony, a dodatkowo istnieje możliwość zdobycia bonusowych statystyk, takich jak odporność, prędkość wspinaczki, a nawet specjalne zdolności.

Zbroję można kupić lub znaleźć w skrzyniach rozsianych po całym świecie gry. Można ją również ulepszyć w Wielkich Bajecznych Fontannach – zwiększenie statystyk to zawsze dobry pomysł, poza tym nie wolno zapominać, że pełen zestaw zbroi zapewnia dodatkowe bonusy.

Gotowanie

Podobnie jak w przypadku Breath of the Wild, w Tears of the Kingdom robi się gorąco... ale w kuchni! Gracz może przyrządzić wiele wysmienitych dań i przydatnych eliksirów, a nowa podręczna książka kucharska umożliwia gromadzenie wszystkich odnajdywanych przepisów.

Aby zacząć gotować, wystarczy znaleźć garnek w środowisku naturalnym lub użyć przenośnego garnka Zonai, który wchodzi w skład ekwipunku postaci. Następnie należy otworzyć ekwipunek, wybrać maksymalnie pięć składników i wrzucić je do garnka.

Posiłki przyrządza się ze składników takich jak mięso, warzywa, owoce i rośliny jadalne, które można zebrać we wszystkich zakątkach świata gry. Dzięki nim postać odzyskuje punkty zdrowia, a nawet uzyskuje przydatne wzmocnienia! Jeśli gracz chce tylko wzmocnić postać, może przyrządzić napój z części potwora, robaków i innych składników. Aż ślinka cieknie...

Eksploracja

Akcja Tears of the Kingdom rozgrywa się w otwartym świecie, co oznacza, że gracz może swobodnie i we własnym tempie eksplorować jego zakątki. Bieg i pływanie zużywają punkty wytrzymałości, więc trzeba na nie zwracać uwagę, bo postać może nagle znaleźć się w trudnej sytuacji. Gra oferuje możliwość budowania i personalizowania pojazdów ułatwiających podróżowanie po świecie, takich jak łodzie i maszyny latające.

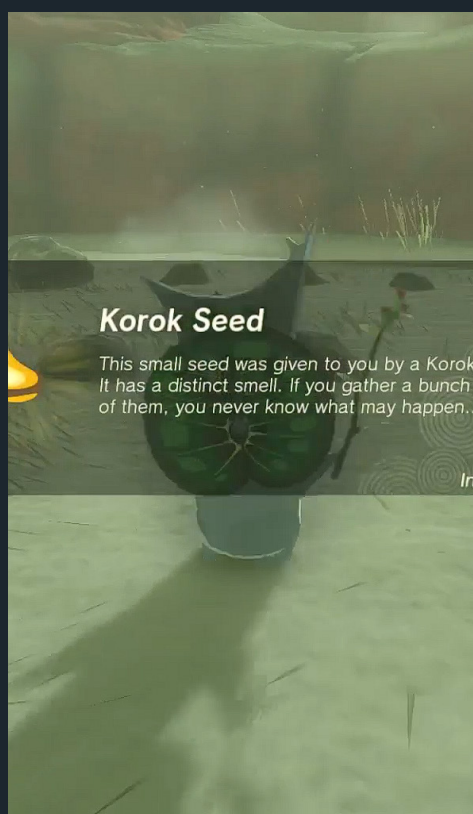


Łamigłówki i urządzenia Zonai

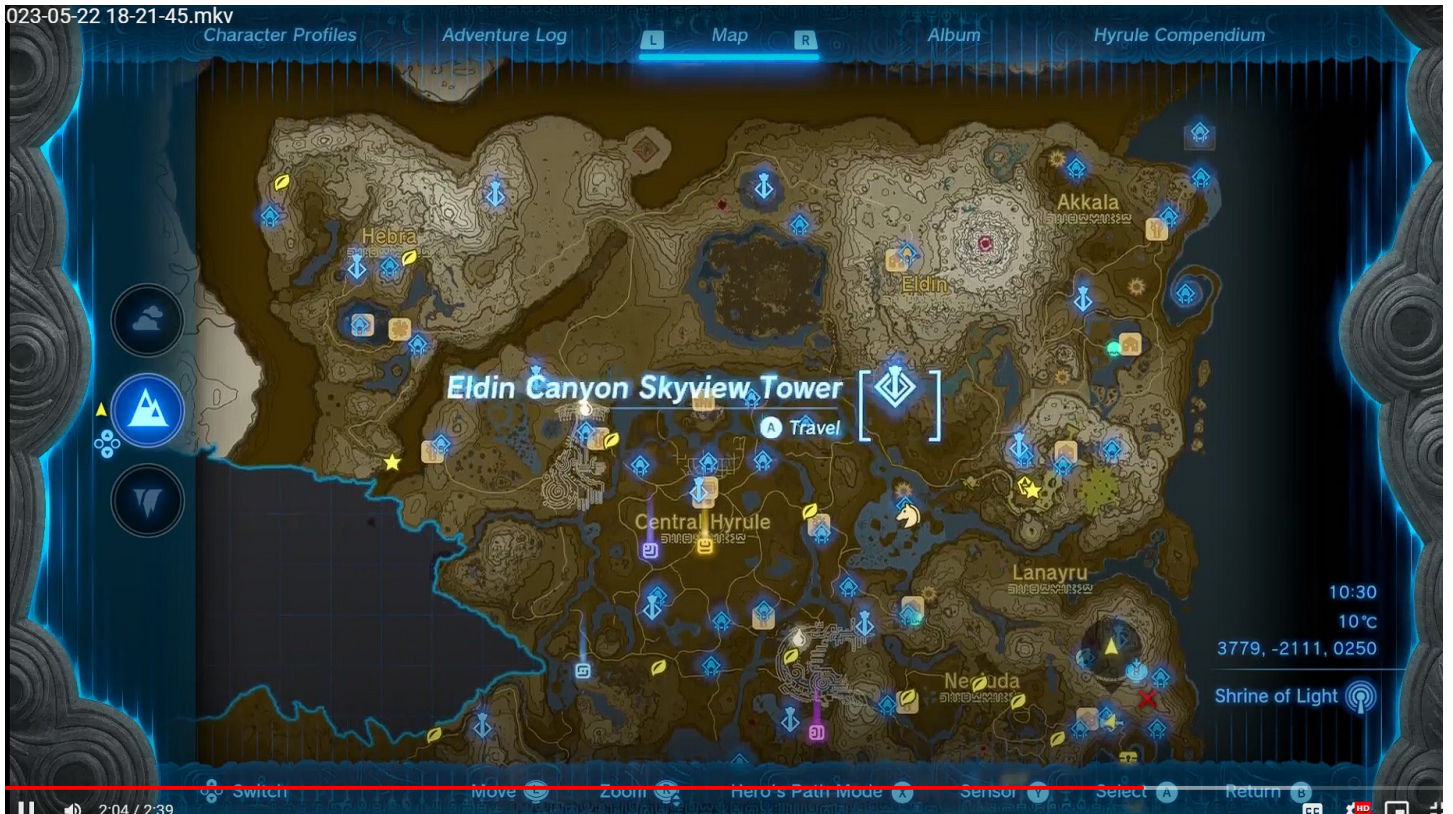
W Tears of the Kingdom czeka na gracza wiele łamigłówek. Mogą one być proste, jak odnalezienie klucza, który otwiera drzwi, lub złożone, jak wykorzystanie umiejętności magicznych Linka do stworzenia platformy lub manipulowania obiektami. Większość z nich trzeba będzie rozwiązać w Grobowcach. Po przejściu tych małych, ale skomplikowanych lochów Link zdobywa naprawdę użyteczne nagrody. Gracz powinien również rozejrzeć się za Nasionami Korok, które zwiększają objętość ekwipunku postaci.

Urządzenia Zonai to sprzęt technologiczny, który może być użyty podczas walki, napędzania, eksploracji i nie tylko. Dostępnych jest wiele różnych urządzeń Zonai, a każde z nich posiada niepowtarzalne właściwości:

- Złota Rączka: umożliwia podnoszenie przedmiotów, poruszanie nimi i łączenie ich ze sobą.
- Bezpiecznik: umożliwia łączenie różnych materiałów, elementów wyposażenia lub obiektów, a w konsekwencji – poprawę atrybutów osłon i broni oraz zwiększenie ich trwałości.
- Wspinaczka: umożliwia wspinanie się po stałych powierzchniach.
- Odwołanie: sprawia, że obiekt „cofa” swój ruch.



Środowisko



Hyrule

Hyrule to główna kraina w świecie Tears of the Kingdom. Jest długa i szeroka, zróżnicowana i podzielona na wiele stref klimatycznych oraz środowisk.

Kluczowe miejsca w Hyrule to m.in.:

- Wielki Płaskowyż: Obszar startowy w Tears of the Kingdom. Aby poznać podstawowe elementy mechaniki gry, Link musi zacząć eksplorować te odizolowane miejsce.
- Wioska Kakariko: Mała osada leżąca w regionie Akkala, zamieszkiwana przez przyjaznych i serdecznych ludzi. Znajduje się tu wiele sklepów i punktów usługowych.
- Wioska Hateno: Duża osada leżąca w regionie Hateno. Jest to centrum technologii i innowacji oferujące dostęp do wielu różnych sklepów i punktów usługowych.
- Włości Zora: Podwodne miasto położone w regionie Lanayru. Zamieszkują ją rybokształtne istoty Zora.
- Miasto Gerudo: Miasto położone na Pustyni Gerudo. Zamieszkują je wojowniczkę Gerudo.
- Wioska Rito: Ptasia osada w Górach Hebra. Zamieszkują ją ptakokształtne istoty Rito.
- Miasto Goron: Wulkaniczne miasto w Górach Eldin. Zamieszkują ją istoty Goron przypominające skały.
- Cytadela Akkala: Fort zlokalizowany w regionie Akkala. Zamieszkują go żołnierze Akkala, którzy bronią Hyrule przed najeźdźcami.
- Zamek Hyrule: Siedziba władz Hyrule. Znajduje się w centrum Pola Hyrule i jest domem króla Hyrule i jego rodziny.



Niebiańskie Wyspy

Niebiańskie Wyspy to grupa wysp unoszących się w przestworzach wysoko ponad Hyrule. Te niebezpieczne miejsca zamieszkiwane są przez różnych wrogów i kreatury.

Kluczowe lokalizacje Niebiańskich Wysp to m.in.:

- Wielka Niebiańska Wieża: Najwyższa wieża Niebiańskich Wysp. Znajduje się tu Mistrzowski Miecz, potężny oręż, który według legendy jest w stanie powalić samego Katastroficznego Ganona.
- Niebiańskie Miasto: Duże miasto położone w centralnej części Niebiańskich Wysp. Zamieszkuje je wiele różnych ras, takich jak Hyliańowie, Zora, Gerudo i Rito.
- Niebiańska Świątynia: Starożytna budowla, którą według legendy zamieszkuje bogini Hylia, stwórczyni Hyrule.

Głębie

Głębie to nowy obszar, do którego można dostać się poprzez szczeliny na Powierzchni. W tym niebezpiecznym miejscu Link natknie się na nowe zagrożenie – paskudną maź zwaną Mrokiem.

Kluczowe miejsca Głębi to m.in.:

- Serce Mroku: Źródło Mroku. Znajduje się w samym centrum Głębi i jest chronione przez potężnego bossa.
- Świetliste Korzenie: Duże, emitujące światło rośliny rosnące w Głębiach. Są one jedynym źródłem światła w tym miejscu i remedium na rany powstałe pod wpływem Mroku.
- Grobowce Głębi: Małe, pełne łamigłówek jaskinie. Po przejściu każdej z nich Link otrzymuje nagrodę.

WSKAZÓWKI I PORADY



Podążaj za królikiem

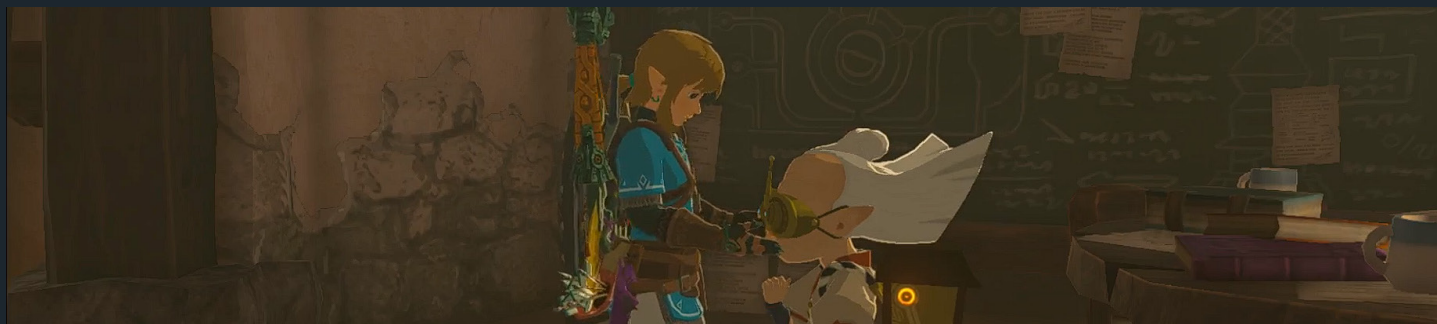
Jeśli gracz chce znaleźć jaskinię w pobliżu, powinien rozejrzeć się za niebieskimi stworzeniami przypominającymi królika – Bluepee. Poprowadzą go one do wejścia. Warto dalej za nimi podążać, gdyż mogą wskazać bezpieczną drogę lub doprowadzić postać do ukrytego skarbu.

Kto by potrzebował broni...

Link nabywa umiejętność Złotej Rączki już na wczesnych etapach gry. Dzięki niej może rozwiązywać łamigłówki i budować maszyny, ale to nie wszystko – może ją wykorzystać również w walce! Nasz bohater potrafi wytworzyć maszyny bojowe zadające poważne obrażenia za pomocą urządzeń Zonai lub zwykłych, ciężkich obiektów upuszczonych przez wrogów.

Tajemnice tarczy

Właściwie nie jest to żadna tajemnica, jednak niektórzy gracze nie są świadomi wszystkich cudownych korzyści, jakie daje tarcza. Można z nią stopić różne przedmioty i przekształcić ją w broń, która zadaje obrażenia podczas blokowania ataków lub wykonuje żywiołowe ataki, takie jak zamrażanie lub oparzenia. Warto więc wykazać się kreatywnością, bo możliwości jest naprawdę wiele.





WNIOSKI

Dzięki możliwości swobodnego przemierzania świata, innowacyjnej mechanice oraz harmonijnemu połączeniu eksploracji i walki Tears of the Kingdom stanie się niezapomnianą przygodą. Z pewnością przyciągnie zarówno wiernych fanów, jak i nowicjuszy, którzy z ochotą zagłębią się w świat pełen heroizmu, skrywanych tajemnic i męstwa!