

GUÍA DEL GAMER

EDICIÓN WO
LONG FALLEN
DYNASTY



la necesidad de saber lo que no sabías que necesitabas

¿QUÉ ES?



Wo Long: Fallen Dynasty es un videojuego de rol y acción desarrollado por Team Ninja y publicado por Koei Tecmo. Está ambientado en el periodo de los Tres Reinos de China y presenta una mezcla de elementos históricos y mitológicos. El juego salió a la venta para Microsoft Windows, PlayStation 4, PlayStation 5, Xbox One y Xbox Series X/S en marzo de 2023.



En Wo Long: Fallen Dynasty, los jugadores se ponen en la piel de un soldado anónimo que tiene que luchar por sobrevivir en un mundo asolado por la guerra y los demonios. El juego ofrece un sistema de combate en tiempo real que combina elementos de corte y espada y estrategia por turnos. Los jugadores deberán utilizar diversas armas y habilidades para derrotar a sus enemigos, así como gestionar su resistencia y su salud.

ANALIZAR LOS CONCEPTOS BÁSICOS



Wo Long incorpora una compleja mezcla de mecánicas que obliga a los jugadores a estar siempre atentos. Los jugadores deberán utilizar diversas armas y habilidades para derrotar a sus enemigos, y también tendrán que gestionar su resistencia y su salud. Los jugadores pondrán a prueba sus habilidades y su paciencia, pero también es un juego gratificante que ofrece una experiencia única y emocionante.



Combate

En el combate de Wo Long, alcanzar el éxito requiere una combinación de precisión y paciencia. Los enemigos pueden bloquear o esquivar la mayoría de tus ataques, dejándote apenas un pequeño margen de oportunidad para infligir daño.

Hay dos tipos principales de ataque. Los ataques normales son rápidos y permiten asestar golpes seguidos para crear poderosos combos. Por otro lado, los ataques de espíritu son más lentos, pero infligen más daño y reducen el medidor de espíritu del enemigo. Sin embargo, estos ataques también agotan tus reservas de espíritu.

Las técnicas de artes marciales son maniobras especiales que agotan tu medidor de espíritu, pero tienen la ventaja de evitar la protección del rival. Asestar golpes de artes marciales puede ser todo un reto, ya que requiere una sincronización y una colocación precisas. Cada tipo de arma cuenta con su propio conjunto de técnicas de artes marciales. Si las opciones disponibles no se ajustan a tu estilo de combate preferido, puedes experimentar con distintas armas para obtener los resultados que buscas.

Para afrontar el combate con eficacia, tendrás que prestar atención a tu barra de salud, tu medidor de espíritu y tu rango de moral.

El medidor de espíritu sirve como barra de resistencia y te permite efectuar acciones defensivas como bloquear y esquivar ataques enemigos, así como ejecutar ataques de espíritu. Si recibes muchos golpes, tu medidor de espíritu se agotará gradualmente.

El rango de moral funciona como un sistema de niveles que influye directamente en tu destreza en combate. Un rango más alto indica más fuerza. Puedes subir tu rango de moral participando en batallas y derrotando adversarios. El rango de moral que se muestra sobre las cabezas de los enemigos indica su poder relativo y sirve como indicador de la dificultad que plantean.



Armas

Los jugadores disponen de dos armas cuerpo a cuerpo y dos armas a distancia. Las armas cuerpo a cuerpo incluyen espadas, lanzas y martillos diseñados para el combate a corta distancia. Se utilizan tanto para ataques básicos como para ataques de espíritu, y puedes alternarlas sin problemas. Cada arma posee un conjunto único de habilidades de artes marciales que te permiten efectuar ataques especiales que esquivan las defensas del enemigo.

Por su parte, las armas a distancia incluyen arcos y ballestas. Cuando empuñes un arma a distancia, aparecerá un cursor en la pantalla para que puedas apuntar a tu objetivo. Para conseguir la máxima eficacia, apunta a la cabeza desde lejos para infligir un mayor daño. No obstante, conviene utilizar las armas a distancia con moderación, ya que la munición es limitada. Procura calcular bien tus disparos para sacar el máximo provecho a las flechas que tienes disponibles.



Armadura

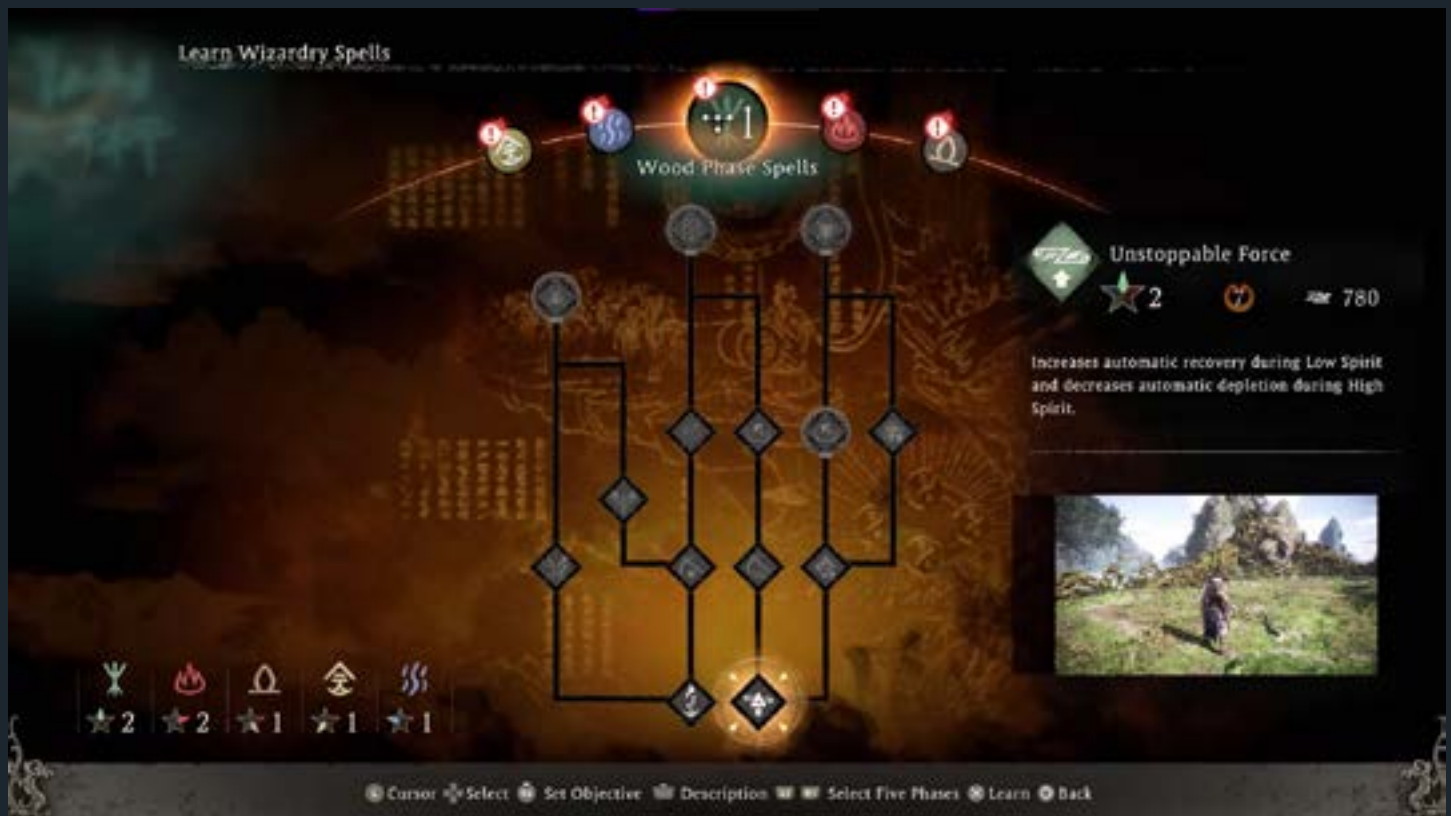
Dispones de cuatro tipos de armadura con los que equiparte:

- Brazaletes
- Armadura pectoral
- Casco o sombrero
- Calzado

La descripción de cada armadura incluye estadísticas completas, como defensa, resistencia física, defensa espiritual, gráfico de resistencia, efectos especiales y peso del equipamiento.

El pequeño icono en forma de casco indica la categoría de peso. Debajo del icono, hay entre una y tres barras que indican el peso de la armadura; cuantas más barras, más pesada. Al otro lado del icono del casco se muestra el peso numérico de la armadura. El peso de la armadura influye en la defensa y la resistencia física.

La estadística de defensa determina la cantidad de puntos de salud que pierdes cuando te atacan, mientras que la resistencia física afecta al daño de los ataques físicos enemigos. La defensa de espíritu determina la pérdida de espíritu cuando te golpean. El gráfico de resistencia ilustra la resistencia de la armadura frente a daños elementales. Junto al gráfico, se muestran las Cinco Virtudes: los números más altos indican defensas más fuertes contra determinados tipos elementales.



Virtudes

Las Cinco Virtudes son elementales y los jugadores pueden aprender conjuros de hechicería y aumentar sus estadísticas subiendo de nivel cada una de las Cinco Virtudes.

Virtud de la madera

- Estadísticas principales: defensa de espíritu, duración del hechizo, defensa contra la tierra
- Centrada en: hechizos relámpago, perder menos espíritu en los golpes

Virtud del fuego

- Estadísticas principales: índice de aumento del espíritu de ataque, índice de consumo del espíritu de artes marciales, defensa contra el metal
- Centrada en: conseguir más espíritu por ataque, agresividad general y ataque

Virtud de la tierra

- Estadísticas principales: índice de aumento del espíritu de desvío, peso máximo del equipo, defensa contra el agua
- Centrada en: desviar para obtener más espíritu, llevar una armadura estudiada para reducir el riesgo de fallar un desvío

Virtud del metal

- Estadísticas principales: sostenibilidad del espíritu, consumo del espíritu de conjuros de hechicería, defensa contra la madera
- Centrada en: mantener tu espíritu positivo durante más tiempo y reducir el gasto de espíritu de los hechizos

Virtud del agua

- Estadísticas principales: potencia de ataque a distancia, detección del sigilo, índice de consumo del espíritu de desvío, defensa contra el fuego
- Centrada en: utilizar arcos para anotar puntos críticos, desviar para ganar más espíritu por desvío



Equipment

Melee Weapon

Ranged Weapon

Armor

Accessory

Item

Great Club of Polaris

Attack Power 148

Base Attack 80

Attack Bonus

Spirit

Spirit Attack 50

Spirit Attack (Guarding) 32

Spirit Defense (Guarding) 35

Deflect Difficulty 67.5%

Special Effect

Boulder Glide 455%

Stone Shatter 310%

Spirit Damage to Enemies with Chill +3.5%

Spell Duration +4.8%

The Yellow Heaven Must Rise

Remove Description Special Effect Details Confirm



Entorno



El mapa de Wo Long: Fallen Dynasty es un gran mundo abierto que los jugadores podrán explorar. El mapa contiene una gran variedad de lugares, como por ejemplo:

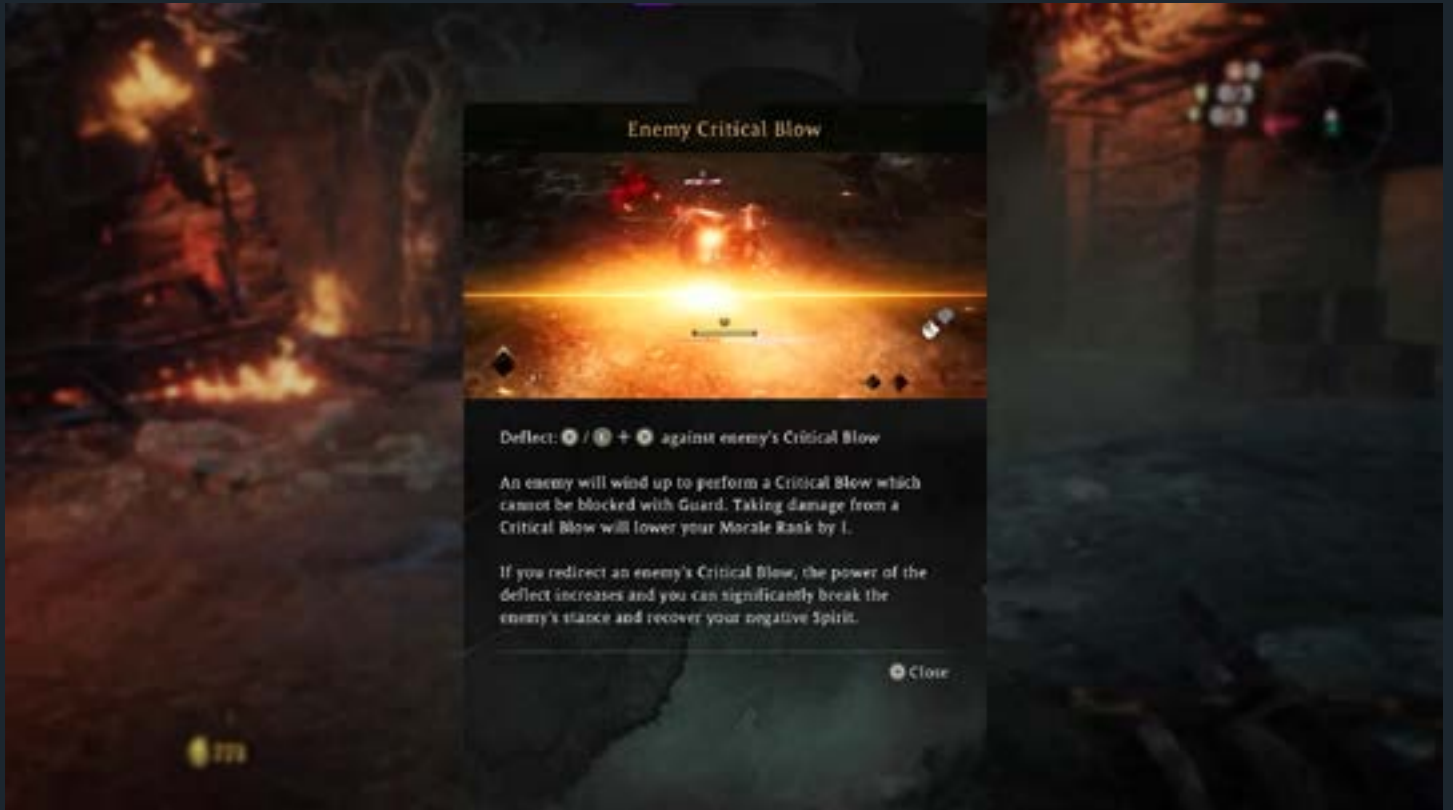
- El Reino Wei, que es uno de los tres reinos que se disputan el control de China. Está gobernado por el despiadado señor de la guerra Cao Cao.
- El reino de Shu, otro reino que compite por el control de China, gobernado por el benévolo Liu Bei.
- El Reino Wu, que es el tercer reino y está gobernado por el astuto estratega Sun Quan.
- La Rebelión de Turbante Amarillo, liderada por el carismático Zhang Jue, es un levantamiento campesino que amenaza con derrocar a la dinastía Han.
- El Reino de los Demonios, que es la cuna de los demonios que invaden China. Está gobernado por el poderoso Rey Demonio.

Ubicaciones clave:

- El río Amarillo es uno de los principales ríos que atraviesan el centro de China. Es una ubicación estratégica que se disputan los tres reinos.
- La Capital Wei es la capital del Reino Wei. Se trata de una gran ciudad que es la sede de la corte de Wei.
- La Capital Shu es la capital del Reino Shu. Es una ciudad más pequeña que la Capital Wei, pero alberga varios templos y santuarios importantes.
- La Capital Wu es la capital del Reino Wu. Es una ciudad costera donde se encuentran importantes muelles y astilleros.
- El Campamento de Turbante Amarillo es el cuartel general de la Rebelión de Turbante Amarillo. Se trata de un gran campamento situado en las montañas.
- La Puerta del Reino de los Demonios es la entrada al Reino de los Demonios. Es una gran puerta custodiada por numerosos demonios.



CONSEJOS Y TRUCOS



La venganza es la mejor opción

Cuando te derrotan, tu rango de moral baja y pierdes la mitad de tu Qi genuino. Pero no te preocupes. Puedes recuperar el Qi genuino y la moral perdidos si derrotas al enemigo que te derribó. Eso sí, ten cuidado de no volver a estirar la pata antes de recuperarlos, o se irán para siempre.

La defensa es el mejor ataque

Desviar los ataques es la clave del combate en Wo Long. Te permite mantenerte a la ofensiva, esquivar golpes y contraatacar sin perder el ritmo. Si esperas el momento adecuado, podrás desviar cualquier ataque, incluso los que menos te esperas.

No te preocupes por los minijefes

Hay algunos minijefes opcionales difíciles con los que te puedes tropezar durante la exploración. Cuando te los encuentres, probablemente serán mucho más fuertes que tu nivel de moral actual. ¡Pero que no cunda el pánico! Puedes volver a enfrentarte a ellos cuando la misión esté más avanzada y hayas conseguido potenciar tu capacidad de daño. Entonces podrás derribarlos y arrebatarnos el tesoro que custodian.



CONCLUSIÓN

Wo Long: Fallen Dynasty promete una trepidante y estimulante experiencia de almas. Ofrece una mecánica de juego atractiva y desafiante que, cuando la dominas, te ayudará a derrotar a los enemigos más duros. ¿A qué estás esperando? ¡Ponte en modo de juego y adelante!