

PRZEWODNIK GRACZA

WO LONG
FALLEN DYNASTY
EDYCJA



potrzeba wiedzy, którą w sobie odkrywasz

O CO TU CHODZI?



Wo Long: Fallen Dynasty to pełna akcji gra wideo RPG opracowana przez Team Ninja i opublikowana przez Koei Tecmo. Akcja toczy się w Chinach Epoki Trzech Królestw i obejmuje zarówno historyczne wydarzenia, jak i mityczne elementy. Gra została wydana na komputery z systemem Microsoft Windows, PlayStation 4, PlayStation 5, Xbox One oraz Xbox Series X/S w marcu 2023 roku.



W Wo Long: Fallen Dynasty gracz wciela się w postać bezimiennego żołnierza, który musi walczyć o przetrwanie w świecie zniszczonym wojną i zamieszkiwanym przez demony. Walka przebiega w czasie rzeczywistym i łączy elementy systemu „siecz i rąb” oraz strategii turowej. Gracz będzie musiał korzystać z wielu różnych rodzajów broni i zdolności, aby skutecznie zwalczać wrogów, a także odpowiednio zarządzać punktami wytrzymałości i zdrowia.

PODSTAWY



Wo Long oferuje kompleksową mechanikę, która wymaga od gracza panowania nad sytuacją. Będzie on musiał korzystać z wielu różnych rodzajów broni i zdolności, aby skutecznie zwalczać wrogów, a także odpowiednio zarządzać punktami wytrzymałości i zdrowia. Umiejętności i cierpliwość gracza zostaną nie raz wystawione na próbę, w zamian jednak może on oczekiwać niezapomnianych, niezwykłych wrażeń.

Mechanika gry



Walka

Walka w grze Wo Long wymaga od gracza sporej precyzji i dużej dozy cierpliwości. Wrogowie potrafią blokować większość uderzeń i mogą unikać ataków, przez co gracz ma wąskie możliwości zadawania obrażeń.

Dostępne są dwa typy ataków. Zwykłe ataki są natychmiastowe i pozwalają na wykonywanie następujących po sobie uderzeń w ramach potężnych kombinacji. Duchowe ataki są natomiast wolniejsze, lecz zadają większe obrażenia, zmniejszając jednocześnie poziom duchomierza u wroga. Trzeba jednak pamiętać, że ten rodzaj ataków wyczerpuje również własne zapasy ducha.

Sztuki walki to specjalne posunięcia, które uszczuplają duchomierz, ale zapewniają możliwość obejścia osłony przeciwnika. Techniki te mogą być trudne do opanowania – wymagają dobrego wyczucia czasu i odpowiedniego usytuowania. Każdy rodzaj broni wiąże się z unikalnym zestawem technik sztuk walki. Jeśli dostępne opcje nie pasują do stylu walki gracza, eksperymentowanie z różnymi rodzajami broni może przynieść pożądane rezultaty.

Aby skutecznie rozegrać potyczkę, gracz nie może stracić z oczu paska zdrowia, duchomierza i rangi morale.

Duchomierz służy jako pasek wytrzymałości i umożliwia wykonywanie defensywnych czynności, takich jak blokowanie i unikanie ataków wroga, a także przeprowadzanie duchowych ataków. Liczne uderzenia będą stopniowo uszczuplać duchomierz.

Ranga morale to system poziomów, który wpływa na waleczność. Im wyższa ranga, tym większa siła. Gracz może podnieść poziom, angażując się w walki i pokonując przeciwników. Ranga morale pojawiająca się ponad głowami wrogów wskazuje ich względną moc i służy jako wskaźnik stwarzanego zagrożenia.



Broń

Gracz może unieść dwa rodzaje broni ręcznej i dwa rodzaje broni miotającej. Broń ręczna to miecze, włócznie i młoty przeznaczone do walki w pomieszczeniach zamkniętych. Dzięki niej można przeprowadzać zwykłe i duchowe ataki, a zmiana przebiega płynnie i szybko. Każdy typ broni ręcznej wiąże się z unikalnym zestawem technik sztuk walki, który pozwala na wykonywanie specjalnych ataków z ominięciem systemu obrony przeciwnika.

Broń miotająca to łuki i kusze. Podczas korzystania z tego rodzaju broni na ekranie wyświetla się kursor, który umożliwia wycelowanie w przeciwnika. Aby zapewnić jak największą skuteczność, najlepiej celować w głowę z pewnej odległości. Zadawane obrażenia będą wtedy znaczne. Warto jednak oszczędnie korzystać z broni miotającej, bo zapasy amunicji są ograniczone – wycucie czasu i precyzyjność mają tu zasadnicze znaczenie.



Zbroja

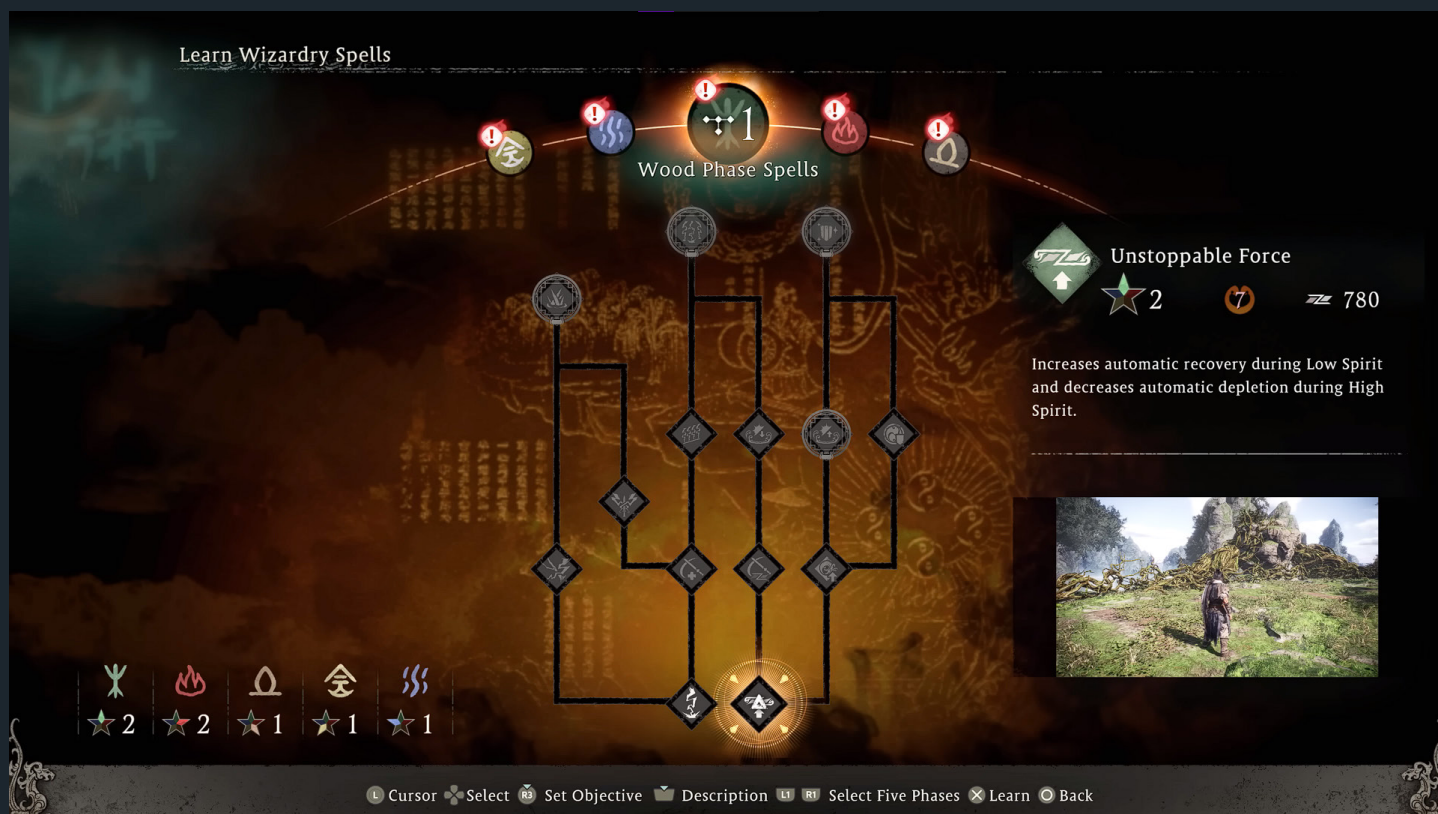
W grze dostępne się cztery elementy zbroi:

- Bransolety
- Napierśnik
- Hełm lub kapelusz
- Obuwie

Charakterystyka każdego elementu obejmuje kompleksowe statystyki, takie jak obrona, odporność fizyczna, obrona duchowa, wykres odporności, efekty specjalne i ciężar wyposażenia.

Ikonka hełmu wskazuje kategorię wagi. Znajdujące się pod nią 1–3 paski wskazują ciężar zbroi – im więcej pasków, tym cięższa zbroja. Po jednej stronie ikonki hełmu wyświetla się numeryczny ciężar zbroi. Wartość ta wpływa na statystykę obrony i odporność fizyczną.

Obrona determinuje liczbę punktów zdrowia utraconych po ataku wroga, natomiast odporność fizyczna wpływa na liczbę obrażeń zadawanych przez przeciwnika. Obrona duchowa określa ilość utraconego ducha po uderzeniu. Wykres odporności przedstawia odporność zbroi na działanie żywiołów. Obok wykresu wymienionych jest Pięć Cnót – wyższe wartości wskazują silniejszą obronę w obliczu poszczególnych rodzajów żywiołów.



Cnoty

Pięć Cnót wiąże się z żywiołami, a gracz może nauczyć się magicznych zaklęć, aby zwiększyć statystyki poprzez wyrównanie każdej z tych cnót.

Cnota Drzewa

- Główne statystyki: Obrona duchowa, czas trwania zaklęcia, obrona przed Ziemią
- Dostosowanie builda: Zaklęcia Błyskawicy, utrata mniejszej ilości ducha po uderzeniu

Cnota Ognia

- Główne statystyki: Tempo odzyskiwania ducha do ataku, tempo zużycia ducha sztuk walki, obrona przed Metalem
- Dostosowanie builda: Uzyskanie większej ilości ducha na atak, ogólna agresywność i zdolność do ataku

Cnota Ziemi

- Główne statystyki: Tempo odzyskiwania ducha odpierania, maksymalny ciężar wyposażenia, obrona przed Wodą
- Dostosowanie builda: Odpieranie ataku w celu uzyskania większej ilości ducha, noszenie wyszukanej zbroi w celu obniżenia ryzyka pominięcia możliwości odparcia

Cnota Metalu

- Główne statystyki: Podtrzymanie ducha, zużycie ducha na magiczne zaklęcia, obrona przed Drewnem
- Dostosowanie builda: Zachowanie pozytywnego ducha na dłużej i zmniejszenie zużycia ducha podczas rzucania zaklęć

Cnota Wody

- Główne statystyki: Siła ataków bronią miotającą, wykrywanie podstępów, tempo zużycia ducha odpierania, obrona przed Ogniem
- Dostosowanie builda: Korzystanie z łuku w celu zadania krytycznych obrażeń, odpieranie ataku w celu odzyskania większej ilości ducha na każde odparcie



Equipment

Melee Weapon

Ranged Weapon

Armor

Accessory

Item

Great Club of Polaris

Attack Power 148

Base Attack 80

Attack Bonus

Spirit

Spirit Attack 50

Spirit Attack (Guarding) 32

Spirit Defense (Guarding) 35

Deflect Difficulty 67.5%

Special Effect

Boulder Glide 455

Stone Shatter 310

Spirit Damage to Enemies with Chill +3.5%

Spell Duration +4.8%

The Yellow Heaven Must Rise

Remove Description Special Effect Details Confirm



Środowisko



Mapa Wo Long: Fallen Dynasty przedstawia otwarty świat, który czeka na odkrycie. Obejmuje one wiele różnych miejsc:

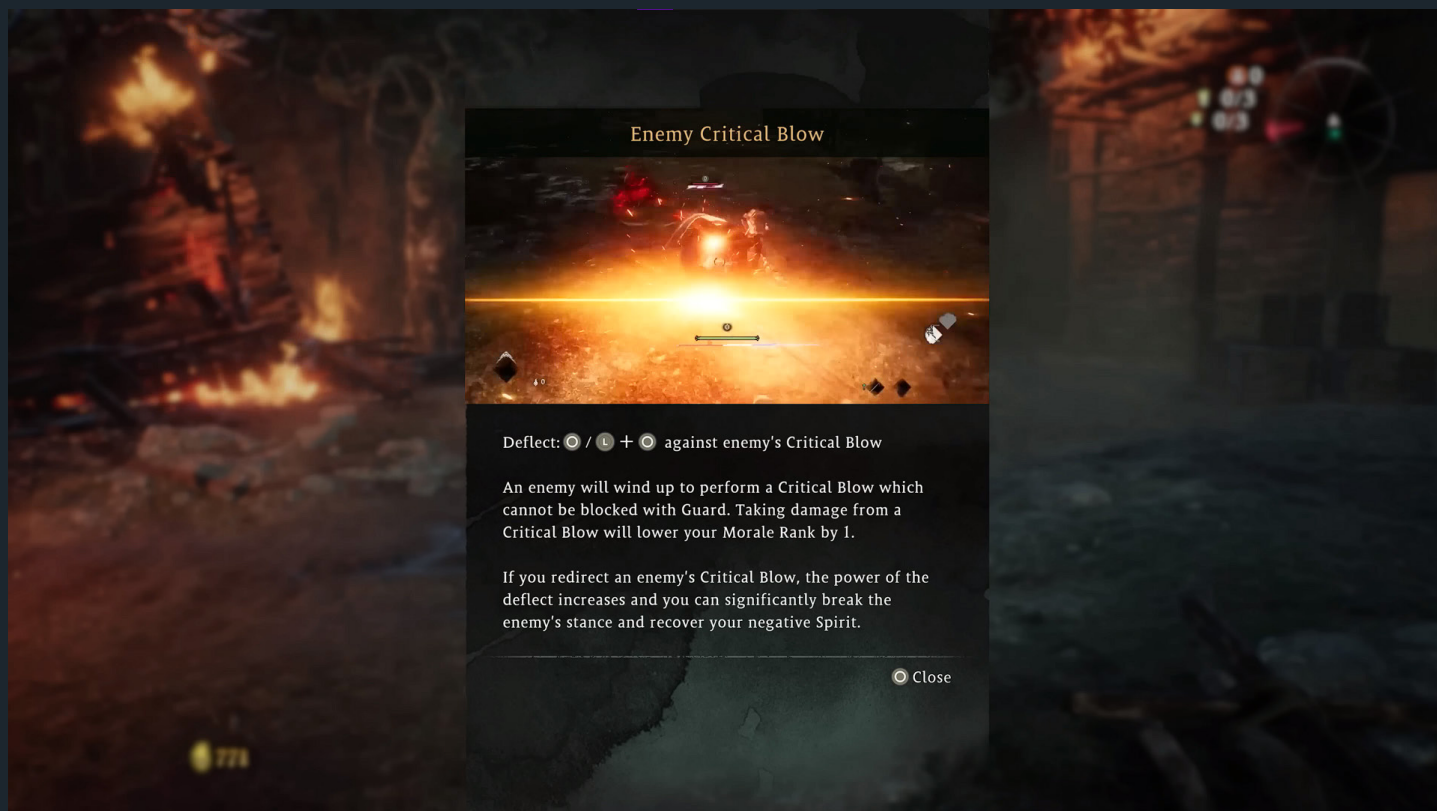
- Królestwo Wei – to jedno z trzech królestw, które walczą o kontrolę nad Chinami. Władzę sprawuje tu okrutny Cao Cao.
- Królestwo Shu – to kolejne królestwo, które chce rządzić Chinami. Władcą jest tu dobrotliwy Liu Bei.
- Królestwo Wu – to trzecie królestwo rządzone przez sprytnego stratega, Sun Quana.
- Żółte Turbany, których dowódcą jest charyzmatyczny Zhang Jue, to członkowie powstania dążącego do obalenia dynastii Han.
- Królestwo Demonów to siedziba złych duchów nawiedzających Chiny. Władzę sprawuje tu potężny Król Demonów.

Kluczowe lokalizacje:

- Rzeka Żółta jest główną rzeką przepływającą przez środkową część Chin. To strategiczna lokalizacja, o którą spierają się trzy królestwa.
- Wei jest stolicą Królestwa Wei. To duże miasto, w której przebywa dwór Wei.
- Shu jest stolicą Królestwa Shu. Miasto nie jest tak duże jak Wei, ale znajduje się tu wiele ważnych świątyń i miejsc kultu.
- Wu jest stolicą Królestwa Wu. Miasto położone jest na wybrzeżu i obejmuje wiele ważnych doków oraz stoczní.
- Obóz Żółtych Turbanów jest siedzibą organizatorów powstania. To duże obozowisko leży wśród gór.
- Wrota Królestwa Demonów to wejście do tej straszliwej krainy. Strzegą go złe duchy.



WSKAZÓWKI I PORADY



Najlepsza jest zemsta

Po pokonaniu postaci ranga jej morale spada i utraczona zostaje połowa autentycznej energii chi. Nie trzeba się jednak martwić! Autentyczną energię chi i morale można odzyskać, pokonując wroga, który zabił postać. Trzeba jednak uważać, bo w razie kolejnej porażki przeciwnik znika na zawsze.

Najlepszym atakiem jest obrona

Odpieranie ataków jest kluczem do wygrania pojedynku w Wo Long. Pozwala unikać uderzeń i przystąpić do kontrataku bez utraty pozycji. Każdy atak może zostać odparty, nawet ten najbardziej nieoczekiwany, trzeba jednak wykazać się odpowiednim wyczuciem czasu.

Nie przejmuj się mini bossami

Podczas eksploracji gracz może natknąć się na opcjonalnych mini bossów. Jeśli tak się stanie, ich siła będzie prawdopodobnie wyższa niż aktualny poziom morale postaci. Nie trzeba się jednak martwić! Gracz może stawić im czoła na późniejszych etapach misji, po uzyskaniu wzmocnień, które zwiększają siłę zadawanych obrażeń. Dzięki nim bossowie nie będą dłużej problemem, a strzeżony skarb znajdzie się w zasięgu ręki.



WNIOSKI

Wo Long: Fallen Dynasty to gra przebiegająca w szybkim tempie, która zapewnia ekscytujące wrażenia i niemalże duchowe przeżycia. Na pewno stawia przed graczem wiele wyzwań – po opanowaniu mechaniki będzie on mógł pokonać nawet najcięższego przeciwnika. Nie warto zwlekać! Świat Wo Long czeka na śmiałków!